

Grundlagen - Wie funktioniert KI?

Martin Kaufmann

cnlab Herbsttagung 2024: KI und Sicherheit
Gleisarena, Zürich, 4. September 2024

Chatbots



ChatGPT

Diese Chatbots basieren auf „Machine Learning“ und „Artificial Neural Networks“.

The logo for Gemini, featuring the word "Gemini" in a blue-to-purple gradient font with a purple star above the 'i'.

Gemini

The logo for Copilot, featuring a colorful, multi-colored knot-like symbol on the left and the word "Copilot" in a black sans-serif font on the right.

Copilot



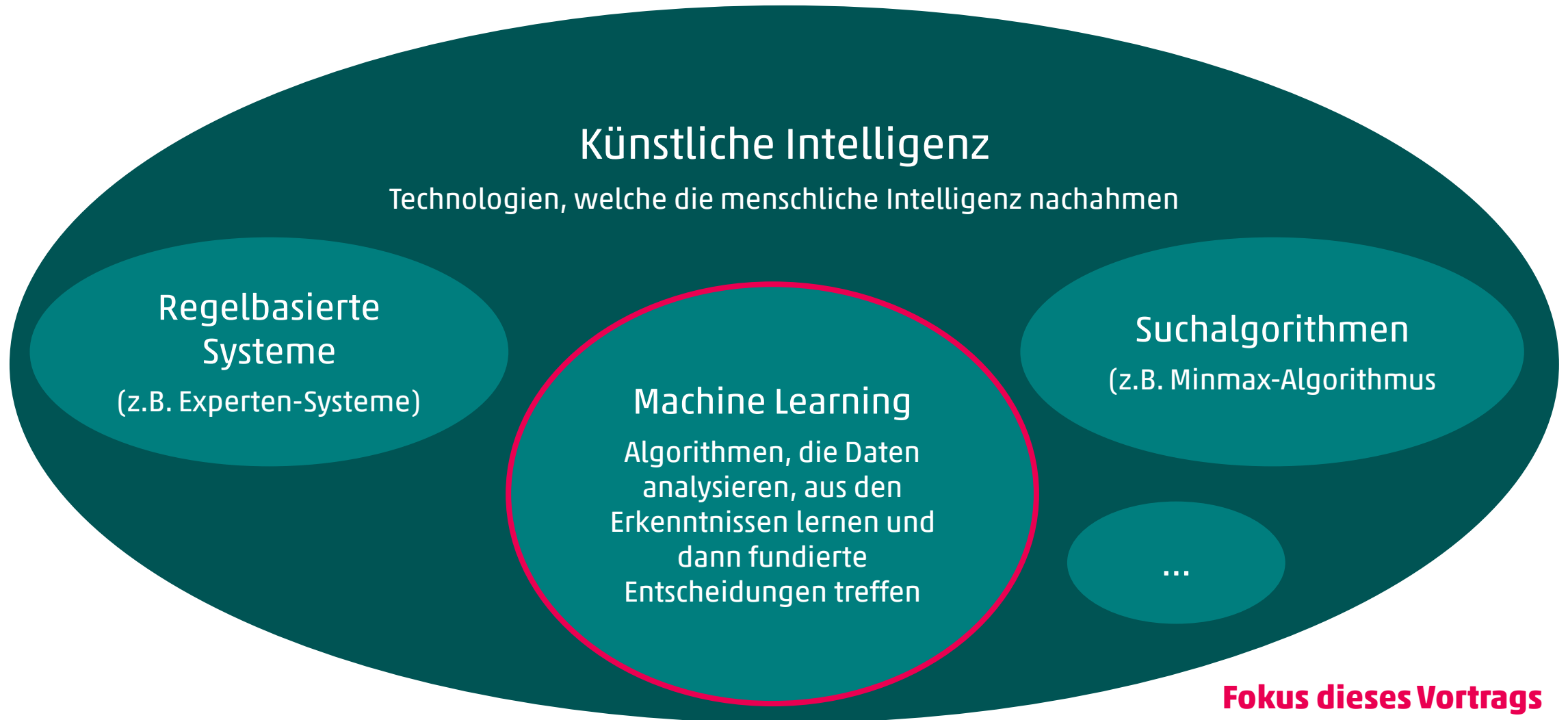
Ziele

Wir möchten verstehen...

- Was ist eigentlich KI?
- Was ist der Unterschied zwischen KI und Machine Learning?
- Wie funktioniert Machine Learning?
- Was sind Artificial Neural Networks?

Vorwarnung: ML ist viel Mathematik

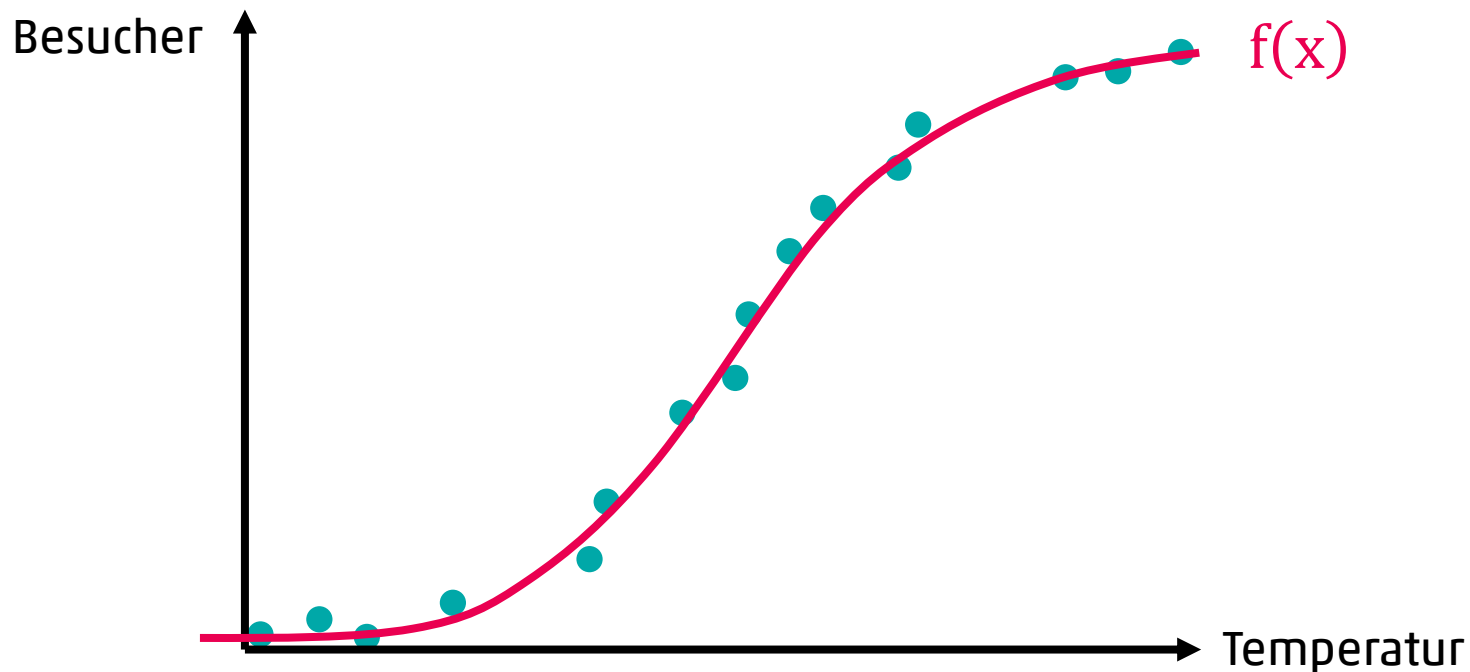
Künstliche Intelligenz (KI) und Machine Learning (ML)



Vorhersage (Regression)

- Ziel: Vorhersage von realen Werten (z.B. Wettervorhersage)
- Gegeben: **Messungen** für unterschiedliche Inputs \vec{x}
- Gesucht: **Modell (Funktion)**, welches die Beziehung zwischen Input \vec{x} und Messung y möglichst gut beschreibt

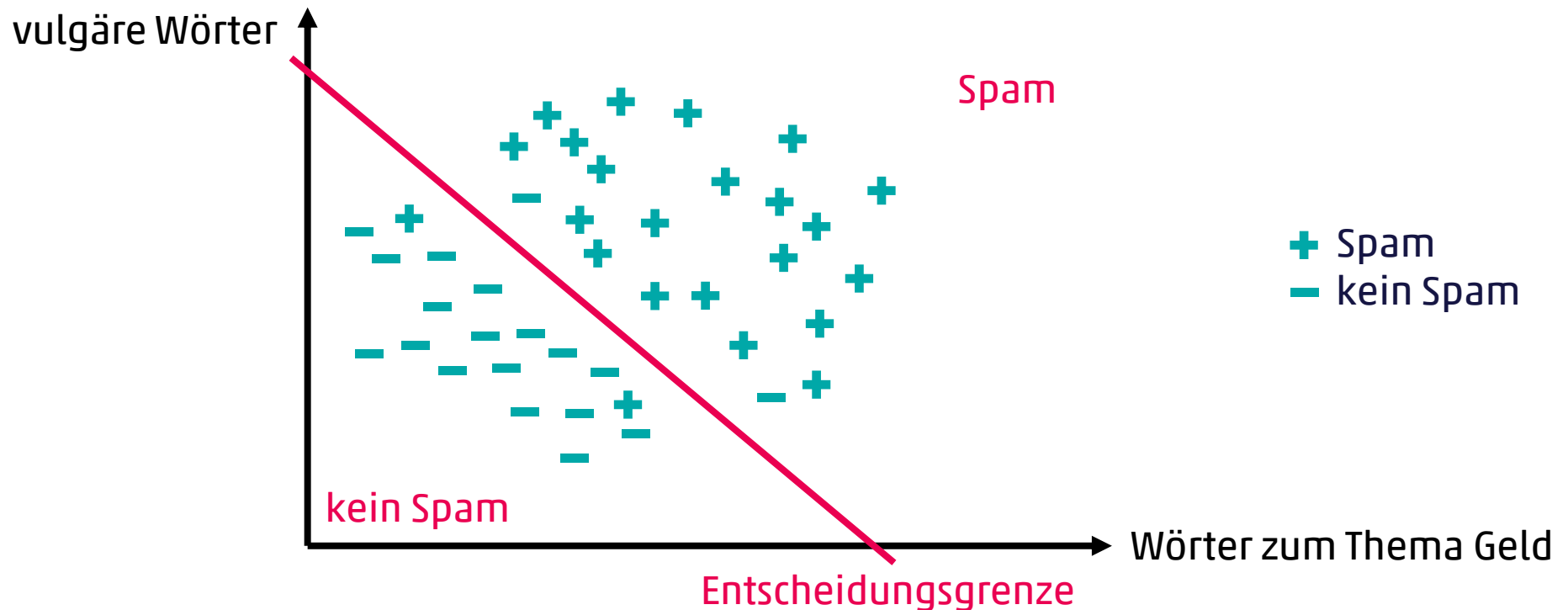
Beispiel: Besucher im Freibad



Klassifizierung (Classification)

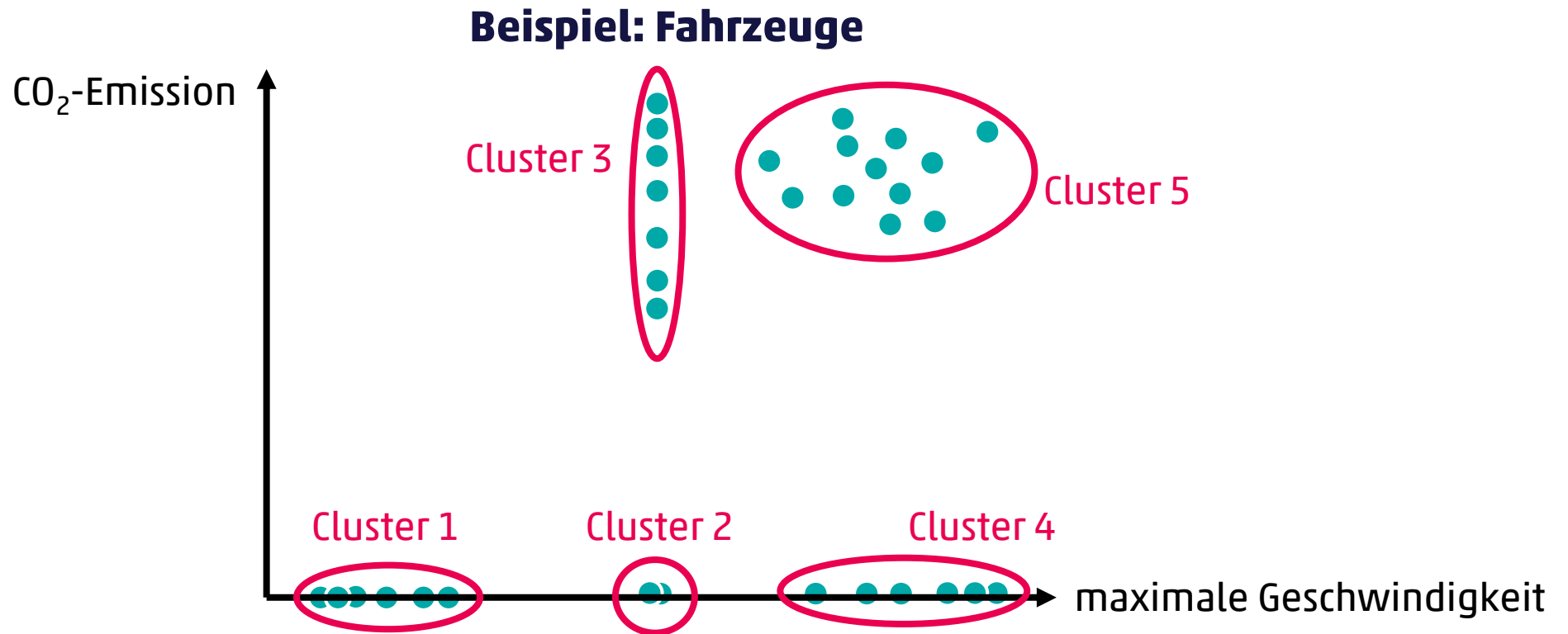
- Ziel: Datenpunkte einer Klasse zuordnen (z.B. E-Mail → Spam / kein Spam)
- Gegeben: Datenpunkte mit Labels
- Gesucht: Modell, welches neuen Datenpunkten ein Label zuordnet

Beispiel: Spamfilter

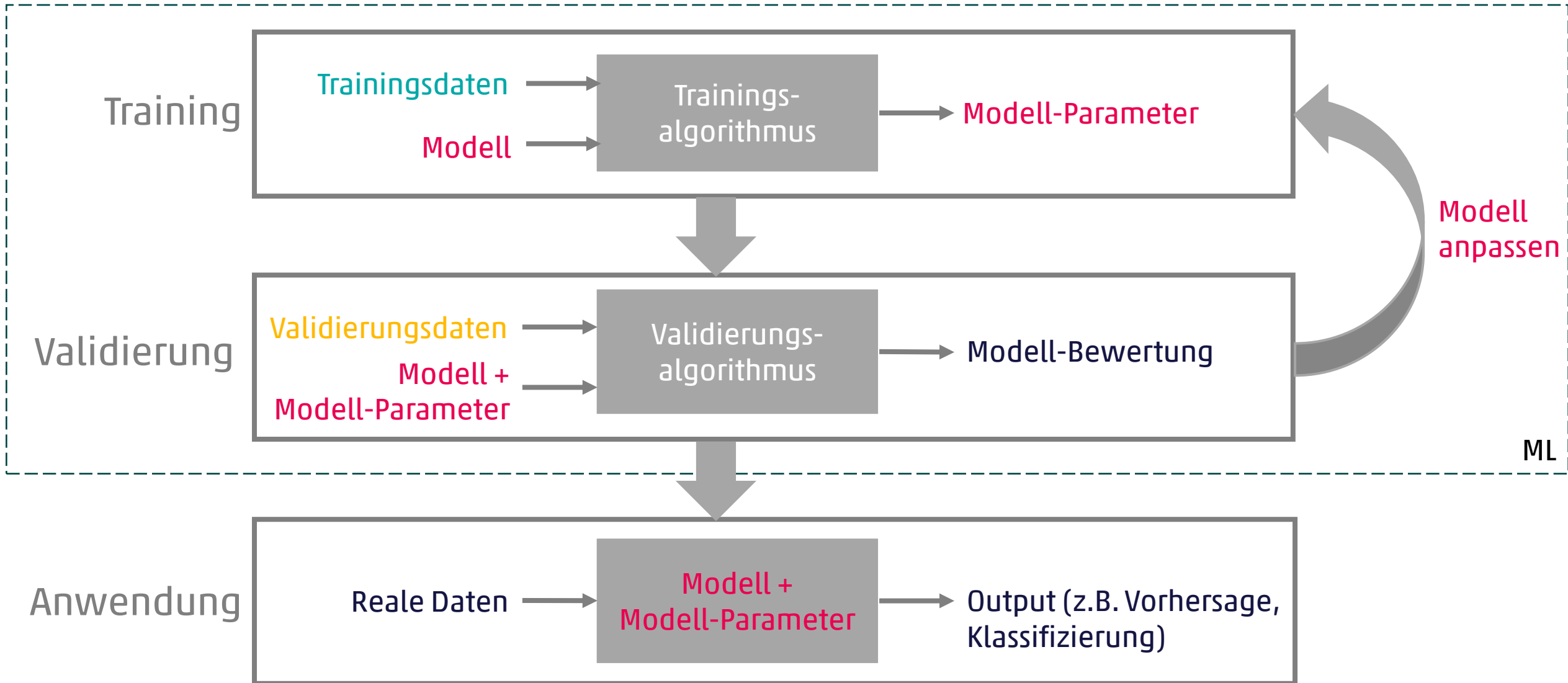


Clustering (Unsupervised Classification)

- Ziel: Entdeckung von Ähnlichkeitsstrukturen in Datensätzen
- Gegeben: Datenpunkte ohne Labels
- Gesucht: Clusters (Gruppen), sodass ähnliche Punkte im selben Cluster sind und unähnliche Punkte in unterschiedlichen Clustern

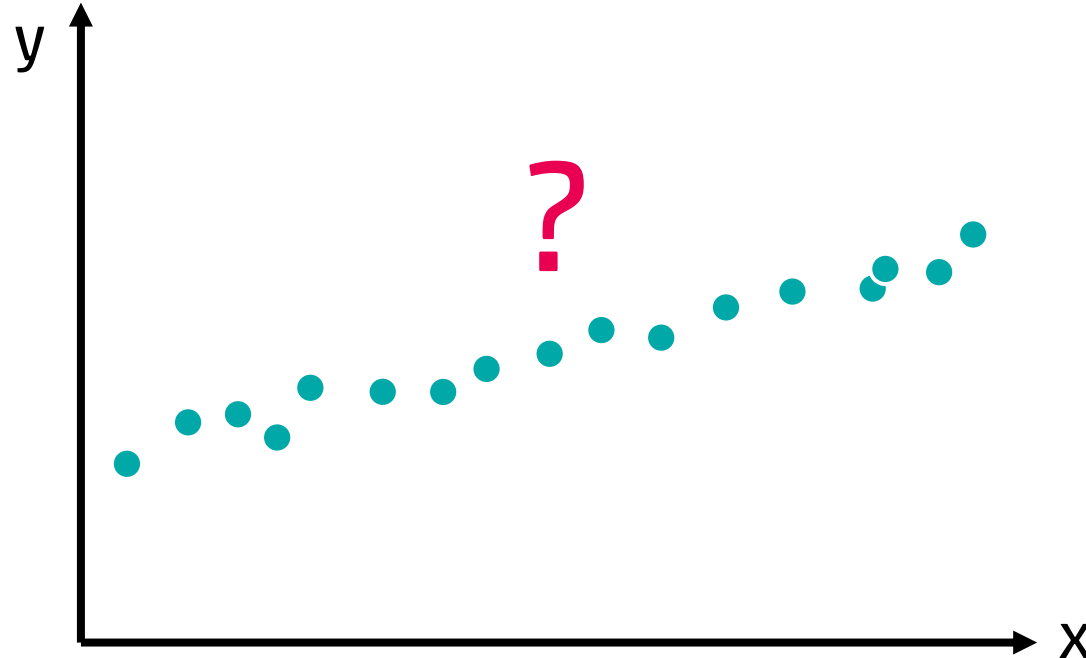


Grundprinzip von Machine Learning (ML)

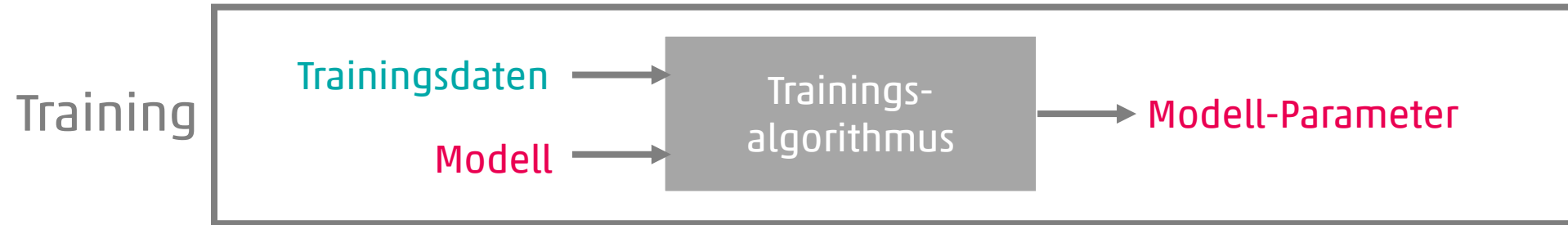


Beispiel – Vorhersage (Regression)

- Ziel: Vorhersage von y für gegebenes x
- Gegeben: n Messungen y_i (Punkte) für unterschiedliche Inputs x_i
- Gesucht: **Modell (Funktion)**, welches die Beziehung zwischen x und y möglichst gut beschreibt



Beispiel – Training

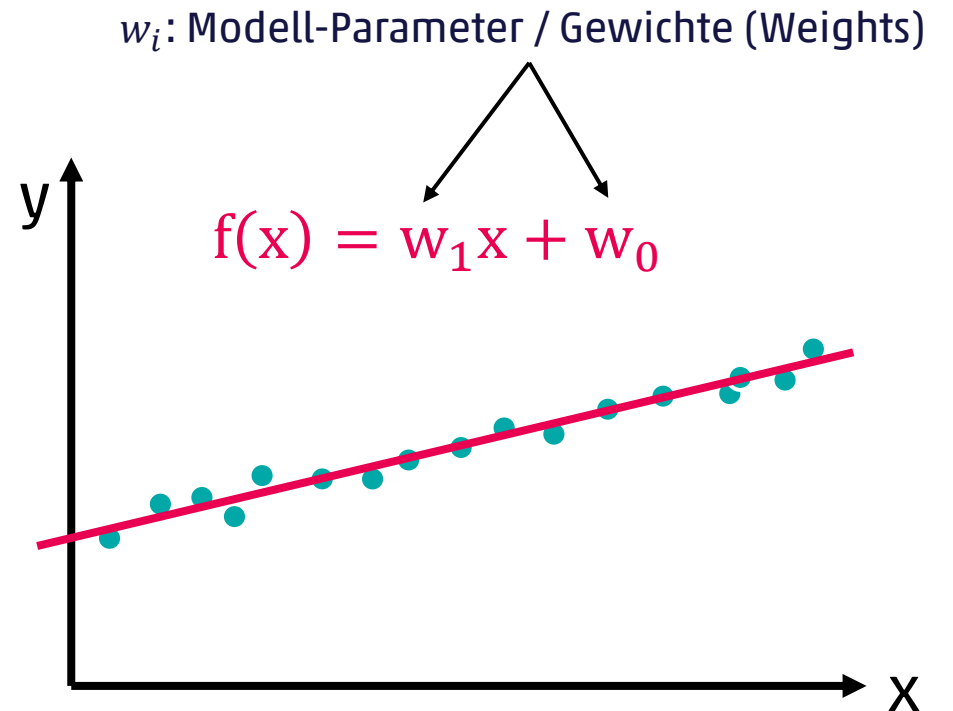


Beispiel – Wahl des Modells

Welches Modell (Funktion) sollen wir wählen?

- Lineare Funktion (Lineare Regression)
- Polynom vom Grad m
- Exponentialfunktion
- Logarithmusfunktion
- ...

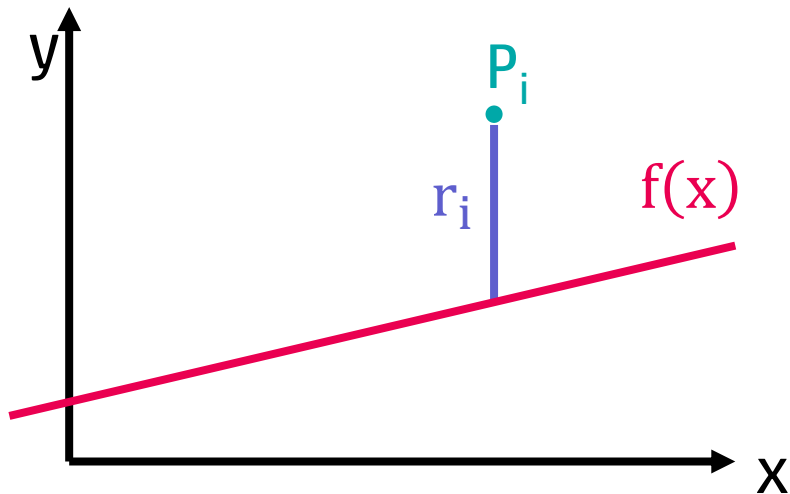
Die Wahl des Modells ist in der Regel nicht trivial!
(mehr dazu später)



Beispiel – Trainingsalgorithmus

- Verwendet eine Fehlerfunktion (oft auch Verlustfunktion / „Loss Function“ genannt)
- Findet die Model-Parameter \vec{w}_{min} , welche den Fehler für die Trainingsdaten minimieren
 - Die optimalen Modell-Parameter können meist nicht effizient berechnet werden und man gibt sich mit einer Approximation zufrieden.
 - Für die Approximation wird beispielsweise (Stochastic) Gradient Descent verwendet.

Beispiel: Quadratischer Fehler



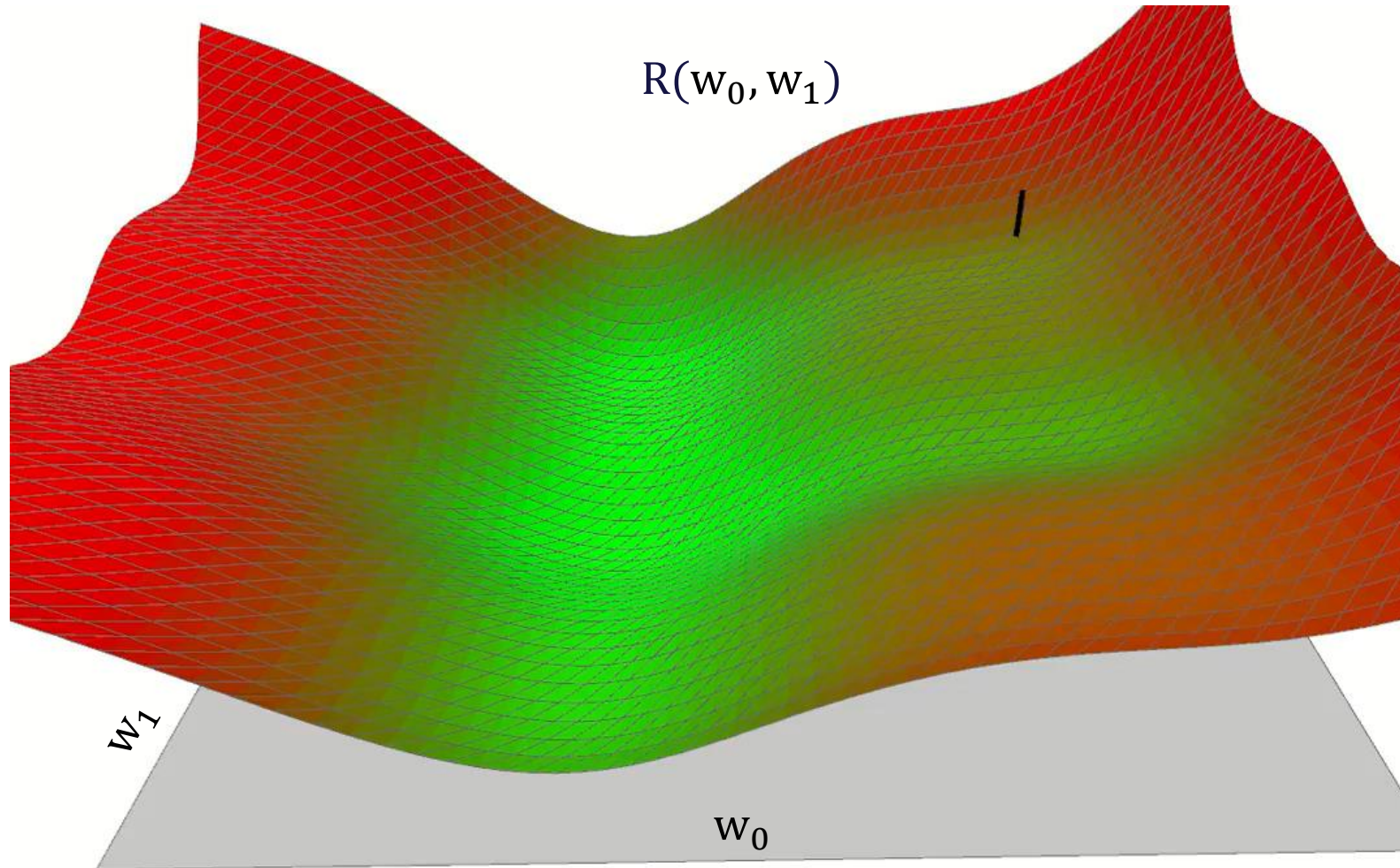
$$R = \sum_{i=1}^n r_i^2$$

Bemerkung:

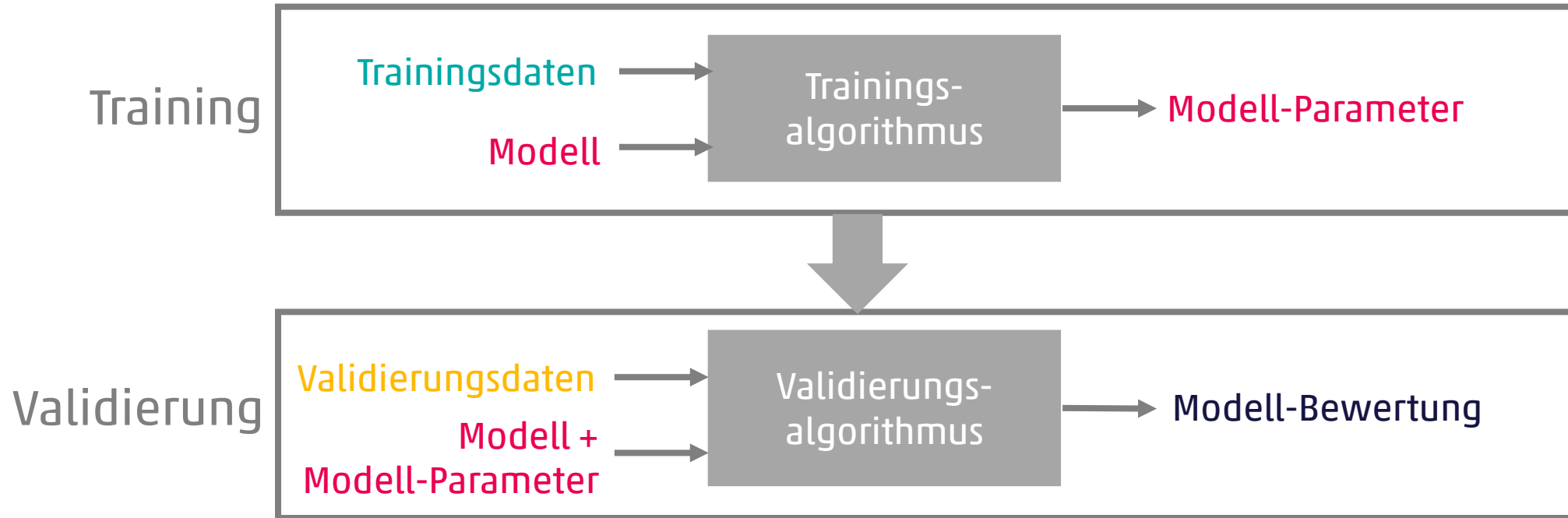
Classification kann analog mit anderer Fehlerfunktion gelöst werden

Gradient Descent

- Findet ein lokales Minimum

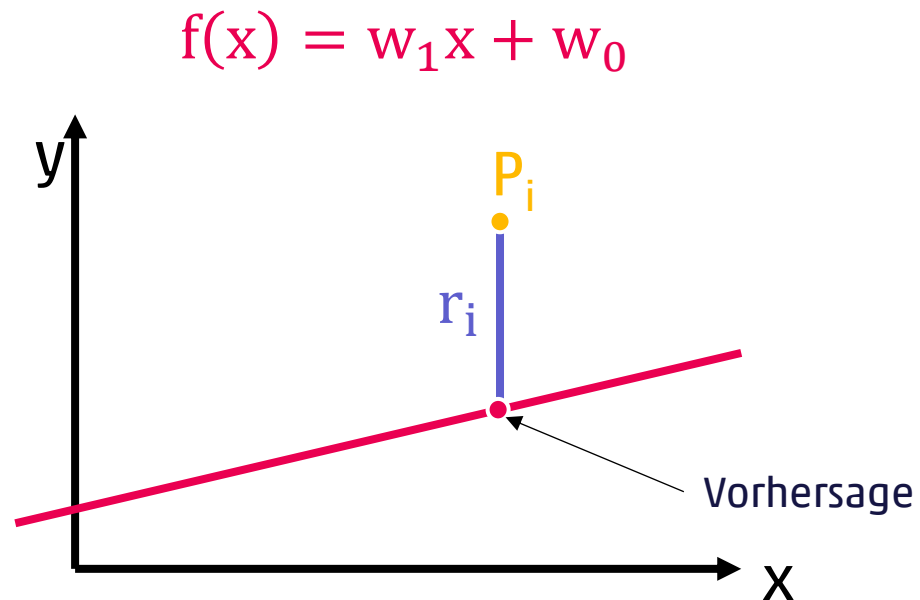


Beispiel – Validierung



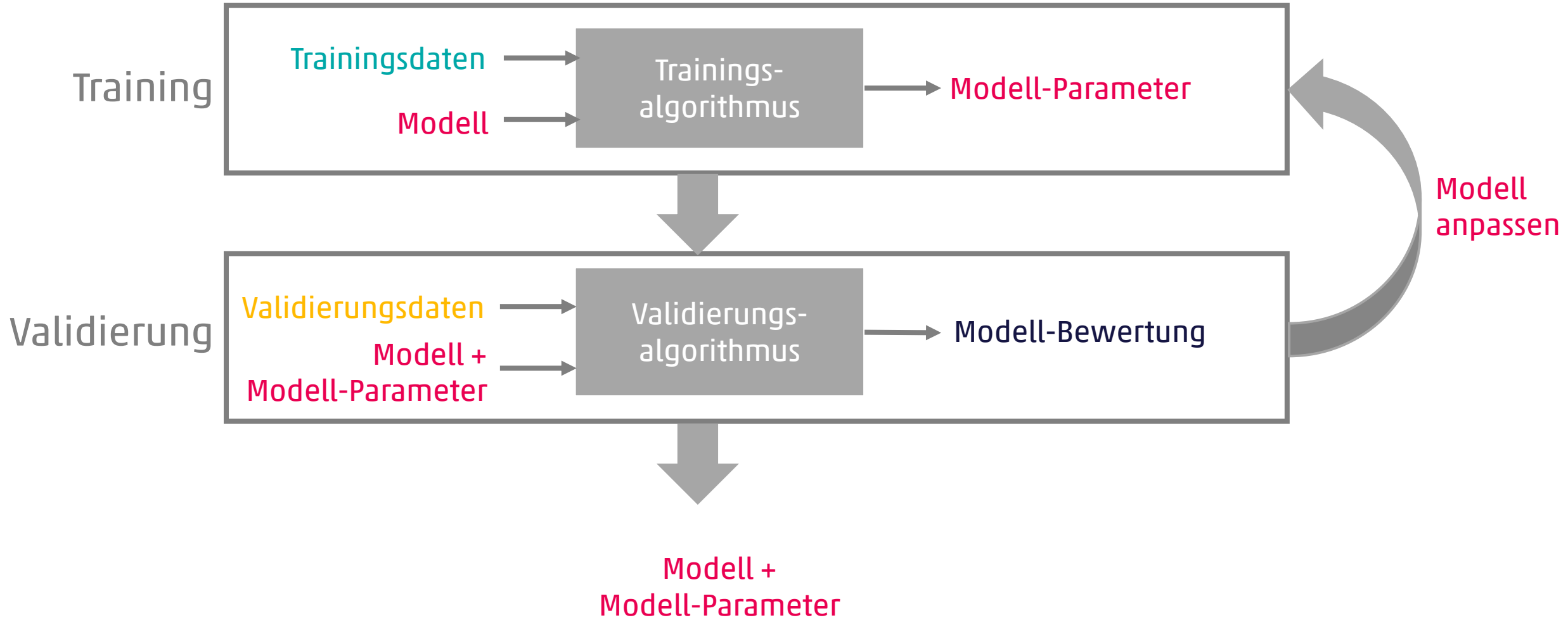
Beispiel – Validierung

- Nutzt das **Modell mit den berechneten Modell-Parametern**, um für die **Validierungsdaten** Vorhersagen zu machen.
- Berechnet für die **Validierungsdaten** den Fehler zwischen den Vorhersagen und den tatsächlichen Werten (Prediction Error)



$$R = \sum_{i=1}^n r_i^2$$

Beispiel – Validierung

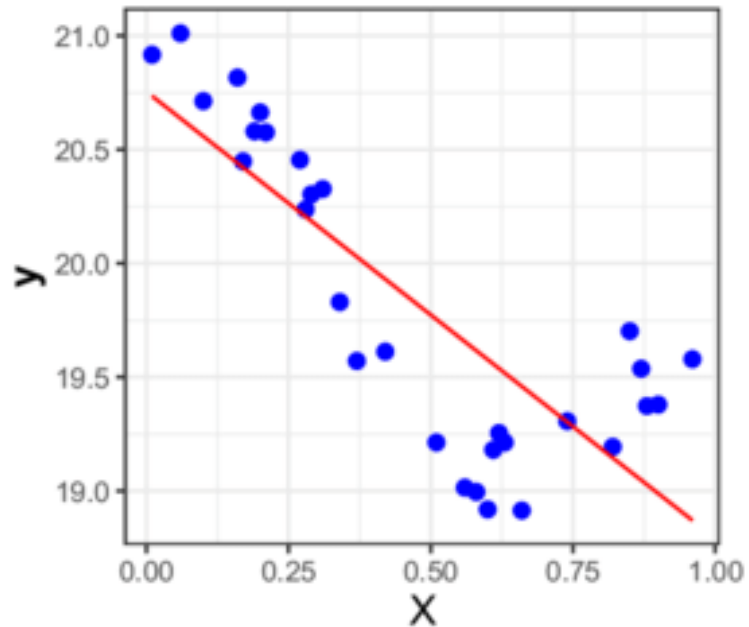


Wahl des Modells: Modell-Komplexität

- Underfitting: Modell ist zu „einfach“, um die Komplexität der Trainingsdaten zu erfassen
- Overfitting: Modell „merkt“ sich Trainingsdaten, anstatt einen Trend zu „lernen“

Polynomial fit degree 1

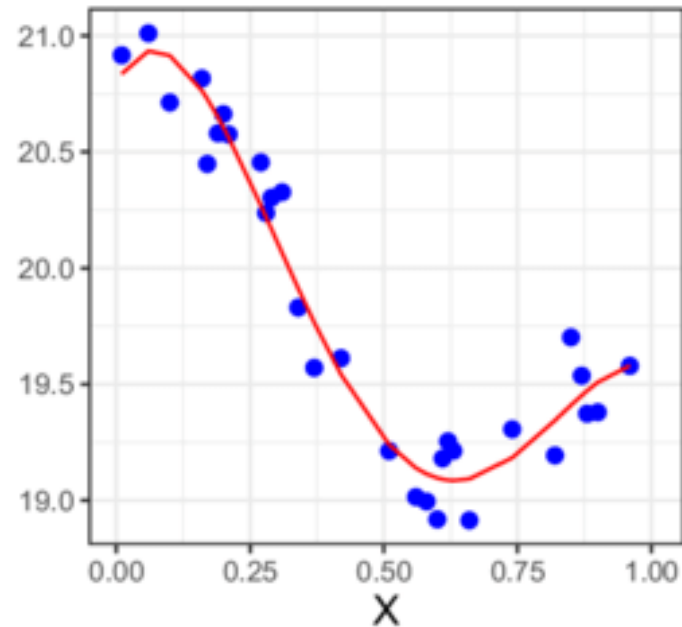
Training error: 0.4
Prediction error: 0.42



Underfit

Polynomial fit degree 4

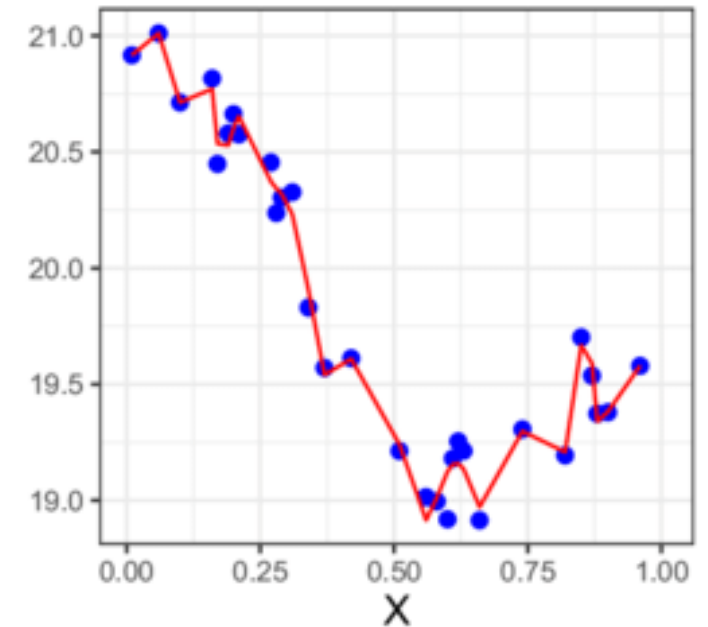
Training error: 0.14
Prediction error: 0.17



Good fit

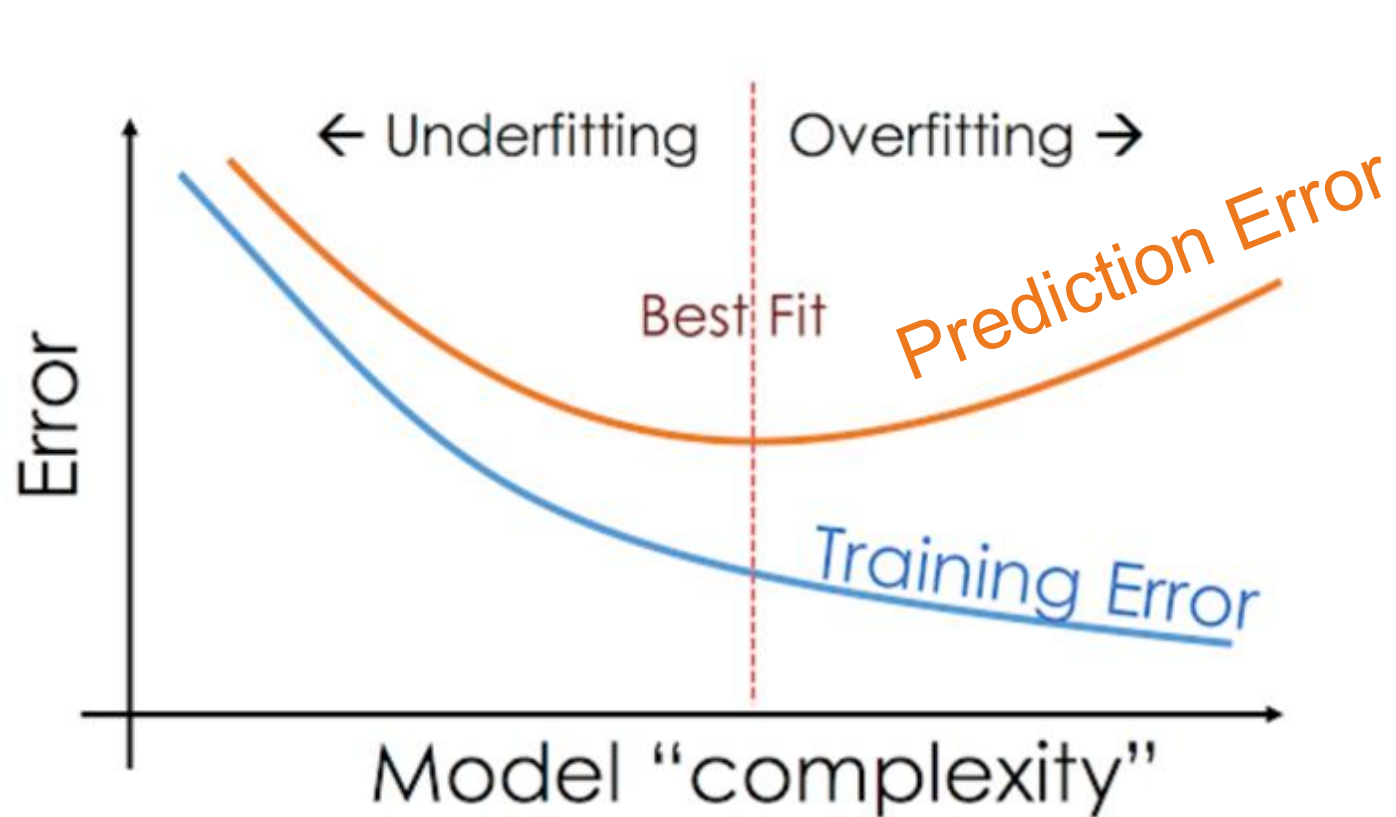
Polynomial fit degree 20

Training error: 0.07
Prediction error: 2000



Overfit

Wahl des Modells: Modell-Komplexität



Artificial Neural Network

Lösung:

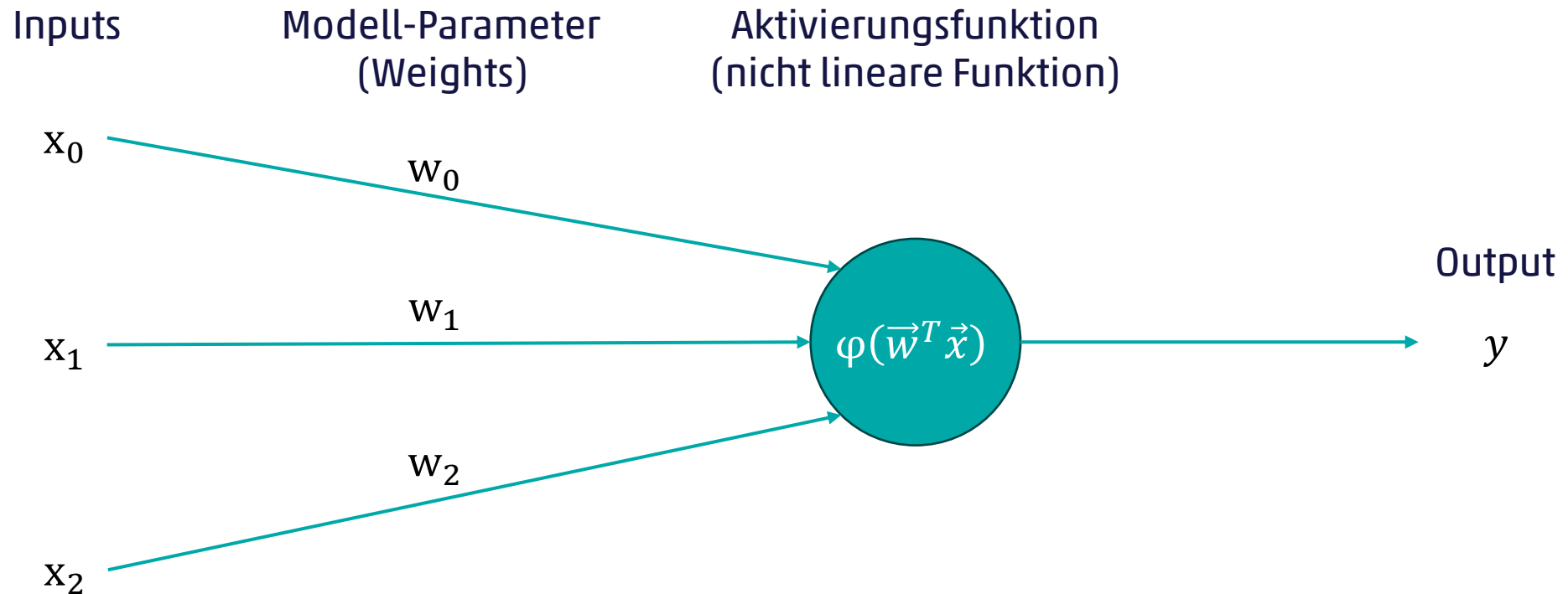
Komplexes Modell + Regulierung

Regulierung (Regularization):
Techniken, um das resultierende
Modell mit seinen Modell-
Parametern "einfach" zu halten

Artificial Neural Network (ANN)

- ANNs sind vom menschlichen Gehirn inspirierte Modelle
- ANNs bestehen aus vielen künstlichen Neuronen (oft mehrere Millionen oder sogar Milliarden)

Künstliches Neuron



Artificial Neural Network (ANN)

- ANNs sind komplexe Modelle, deren Modell-Parameter man „effizient“ berechnen kann
- Viele Layers → Deep Neural Network (DNN) / Deep Learning

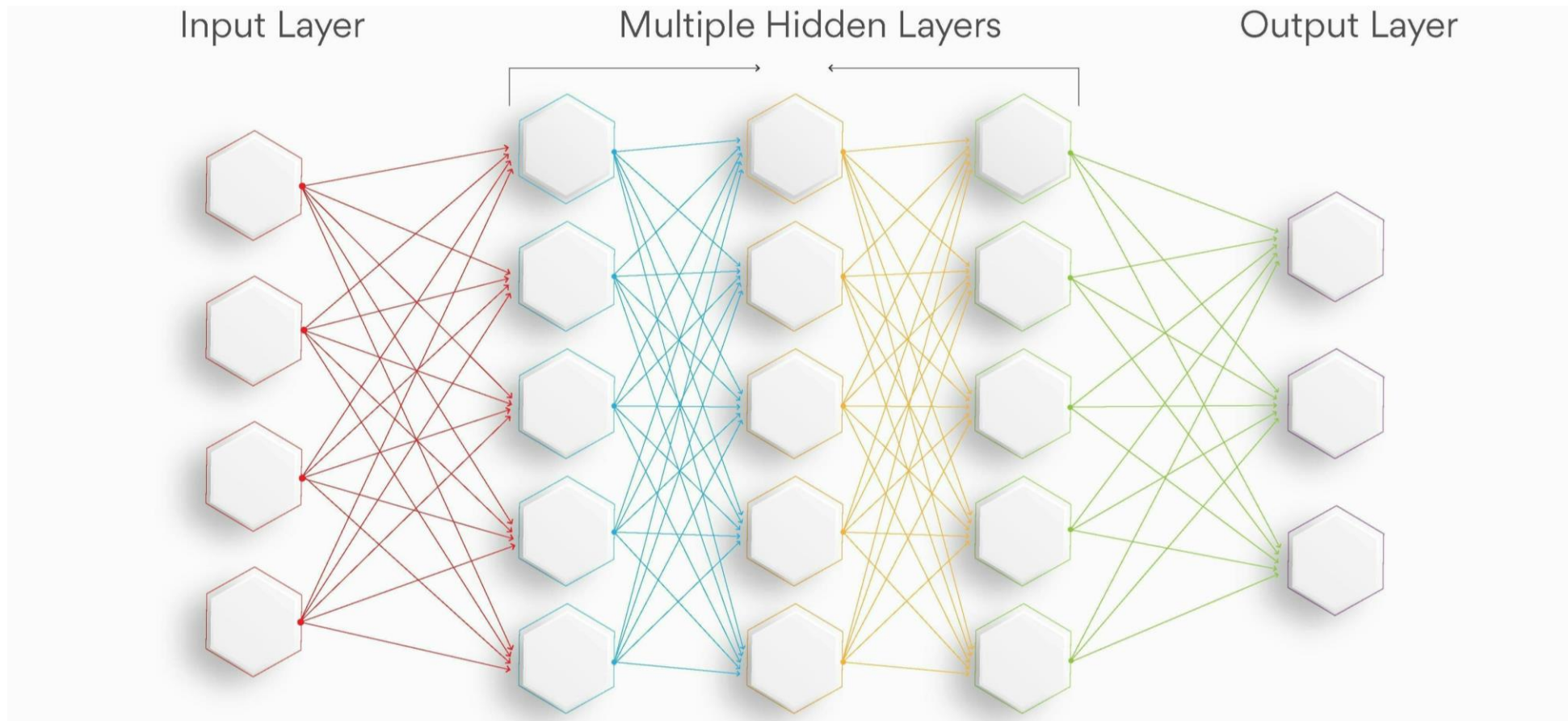
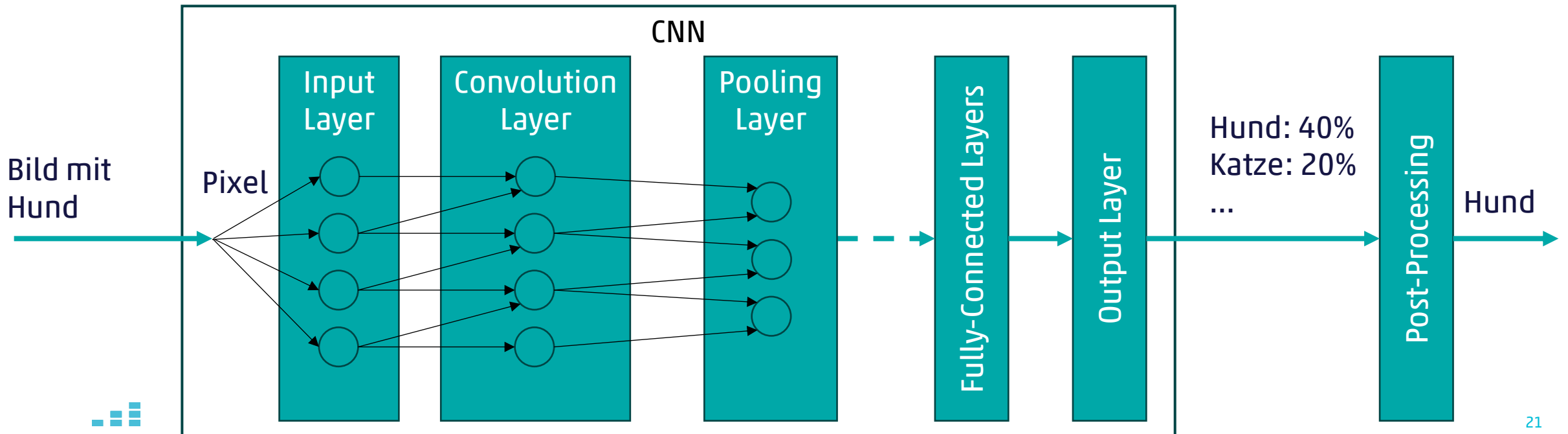


Bild-Quelle: [Role of Artificial Neural Network in Artificial Intelligence \(turing.com\)](https://www.turing.com)

Convolutional Neural Network (CNN)

- CNNs sind spezialisierte ANNs
- CNNs werden häufig für die Bildverarbeitung eingesetzt (z.B. Bildererkennung und Bildklassifizierung)
- Convolution-Layer: Input nur von vorherigen „benachbarten“ Neuronen (Reduktion der #Modell-Parameter)
- Pooling-Layer: Zusammenfassen von vorherigen „benachbarten“ Neuronen (Reduktion der Breite des ANN)

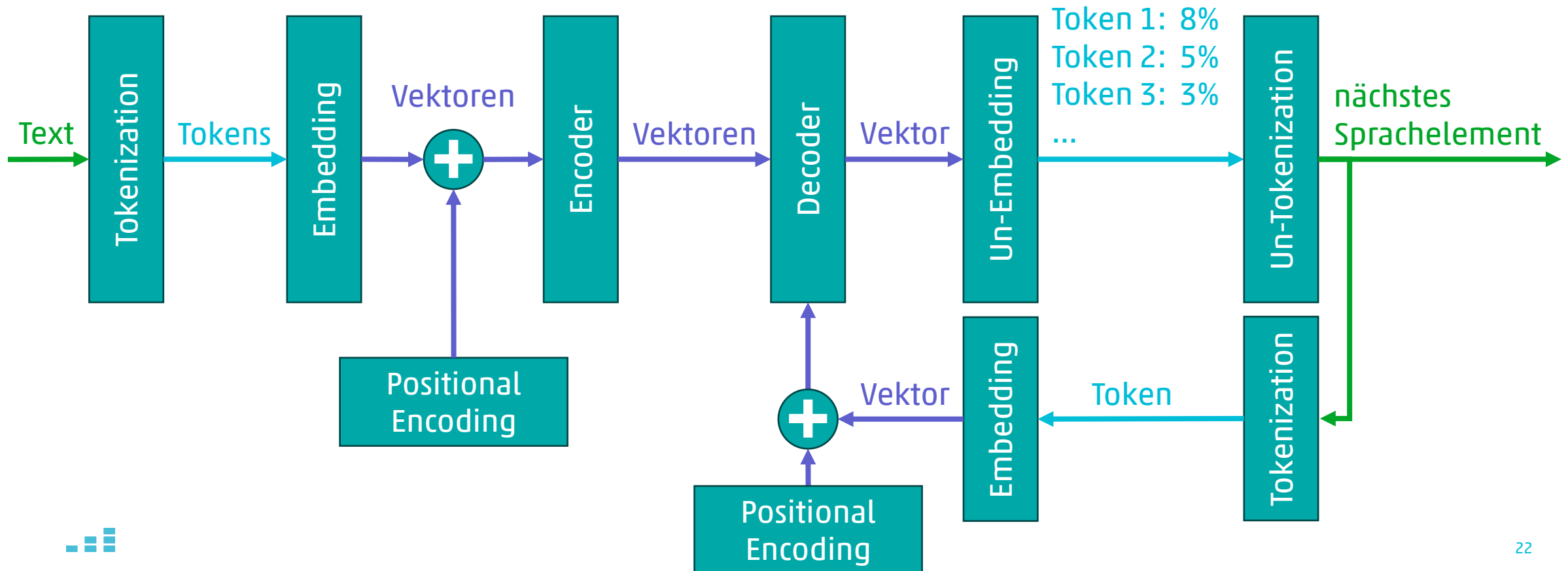
Beispiel: Bildklassifizierung



Large Language Models (LLM)

- LLMs sind „grosse“ bzw. komplexe Modelle, die Text generieren oder verarbeiten
- Die besten LLMs basieren auf ANNs (mit Transformer-Architektur)

Beispiel: Textgenerierung





Kurzfassung

- Was ist eigentlich KI?
 - Technologien, welche die menschliche Intelligenz nachahmen
- Was ist der Unterschied zwischen KI und ML?
 - ML ist eine Technologie, mit der man KI implementieren kann
- Wie funktioniert ML?
 - man wählt ein Modell und berechnet mit einem Trainingsalgorithmus die Modell-Parameter, sodass für die Trainingsdaten der Fehler minimal ist
- Was sind ANNs?
 - ANNs sind komplexe Modelle, deren Modell-Parameter man „effizient“ berechnen kann
 - ANNs werden in fast allen modernen Modellen verwendet



Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit_

Martin Kaufmann

info@cnlab-security.ch

+41 55 214 33 40

cnlab security AG

Obere Bahnhofstrasse 32b

CH-8640 Rapperswil-Jona

Switzerland